

# サンプル問題受験プログラムの使い方

## (Windows用)

HTML5\_ Version 3.5.0.1

このプログラムは、サーティファイ Web利用・技術認定委員会主催のWebクリエイター能力認定試験の受験を体験していただくためのものです。

プログラムを使用する前に、本書の内容を確認し、認定試験の流れを理解した上で、プログラムを実行してください。

※実際の試験における受験プログラムと一部動作が異なります。実際の試験では試験監督者の指示に従って操作してください。

### ■このマニュアルの表記について

1. 本書面中の囲み番号（**[1]**、**[2]**…）は受験者が行う操作です。
2. 本書面は試験の例としてWebクリエイター能力認定試験エキスパートを想定しています（試験によってボタン表示が異なる場合があります）。また、実行する受験プログラムの級により、本書面の画面例と実際の操作画面が異なる場合があります。

### ■受験プログラムについて

1. この受験プログラムは、以下の要件を満たすパソコン上で実行してください。  
OS : Windows 10以降  
フォント : 游ゴシック、メイリオの少なくともどちらか一方がインストールされている。  
画面解像度 : 横1280ドット、縦768ドット以上
2. 掲載している画像は、Windowsのフォルダーオプションにおいて以下の設定を行っております。受験プログラムの実行時においては必ずしも同じ設定にする必要はありませんが、より理解を深めていただくために同じ設定にさせていただくことを推奨いたします。
  - ・拡張子を表示する。
  - ・隠しファイルおよび隠しフォルダーを表示しない。

### ■知識試験について

Webクリエイター能力認定試験スタンダードには、知識問題はありません。

## 1 準備

- 1 - 1 受験プログラムの起動と会場コード、受験番号の入力
- 1 - 2 試験情報の確認と受験者情報の入力

## 2 知識試験の実施（エキスパートのみ）

（スタンダードの場合は、「2」の手順は行わず、「3 - 1」に進みます）

- 2 - 1 知識試験の開始
- 2 - 2 知識試験の終了

## 3 実技試験の実施

- 3 - 1 実技試験の開始
- 3 - 2 実技試験の終了  
※受験プログラムを再開する場合

## 4 受験プログラムの画面構成、使い方

- 4 - 1 知識受験プログラムウィンドウ
- 4 - 2 実技受験プログラムウィンドウ

## 5 作成されるフォルダー・ファイルについて

# 1 準備

## 1-1 受験プログラムの起動と会場コード、受験番号の入力



WebクリエイターEX\_サンプル\_HTML5\_v3.5.0.1\_32.exe



- 1 受験プログラムをダブルクリックします。  
※ファイル名の「v3.5.0.1」の部分は変更される場合があります。
- 2 セキュリティ警告のダイアログボックスが表示される場合は、[実行]をクリックします。

- 3 会場コード（団体ID）と受験番号を入力します。  
●会場コード（団体ID）には半角数字5桁を、受験番号には半角数字を入力します。

- ・サンプル問題を解答する際、会場コード、受験番号について定まったものではありません。12345などの任意の値を入力してください。
- ・実際の試験では、会場コード、受験番号は試験会場より指示されます。

- 4 [試験開始]をクリックします。  
受験プログラムが保存されている階層と同じ階層に、受験者の解答情報が記録される受験者用フォルダーが作成されます。

受験者用フォルダーは、以下の名称で作成されます。

- ・受験者用+\_+試験情報+\_+受験プログラムのバージョン+\_+会場コード（団体ID）+\_+受験番号+[ランダム文字5桁]

例：受験者用\_WebクリエイターEX\_サンプル\_HTML5\_v3.5.0.1\_12345\_001 [ff0D4]

## 1-2 試験情報の確認と受験者情報の入力



試験情報の確認と受験者情報の入力画面が表示されます。

- 1 試験情報を確認し、受験者情報を入力します。
  - 会場コード（団体ID）と受験番号が正しく入力されていることを確認します。
  - 氏名を入力します。
  - 生年月日を選択します。
  - 性別を選択します。

- ・氏名欄に半角記号（. , ; \* + 等）は入力しないでください。
- ・氏名欄は漢字でも英字でも入力できます。

- 2 [»]をクリックします。

➔ スタンダードの場合は、4ページ「3-1 実技試験の開始」へ進んでください。

## 2 知識試験の実施（エキスパートのみ）

### 2-1 知識試験の開始



知識試験のタイトル画面が表示されます。

- 1 「知識試験開始」をクリックします。



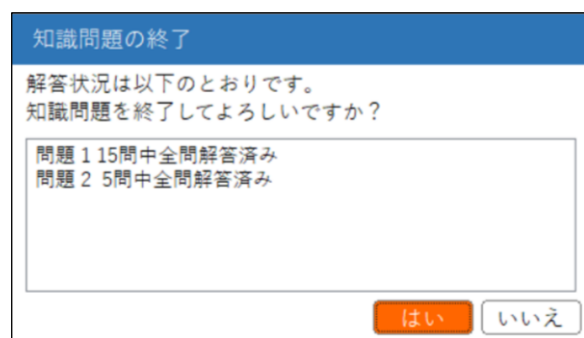
知識試験が開始され、知識受験プログラムウィンドウが表示されます。

- 2 <解答欄> 領域のラジオボタンをクリックして解答します。

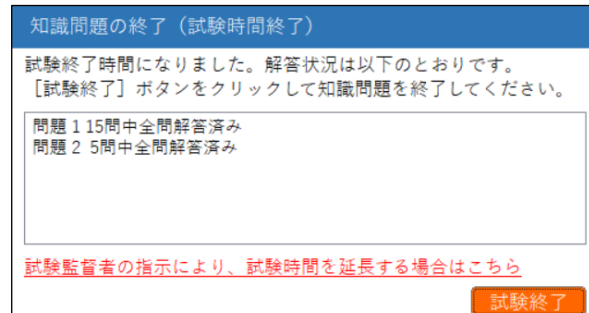
※詳しい操作方法是「4-1 知識受験プログラムウィンドウ」をご確認ください。

<知識受験プログラムウィンドウ>

### 2-2 知識試験の終了



- 1 解答終了後、「試験終了」をクリックします。知識試験の終了画面が表示されます。
- 2 解答状況を確認し、終了する場合は「はい」をクリックします。



※試験時間が経過した場合

試験時間が経過すると、自動的に知識試験が終了します。解答状況を確認し、「試験終了」をクリックします。



知識試験の結果が表示されます。

この画面は、自己採点を行うための画面となります。  
実際の試験では、この画面は表示されません。

③ 確認後、[≫] をクリックします。

引き続き実技試験に移ります。

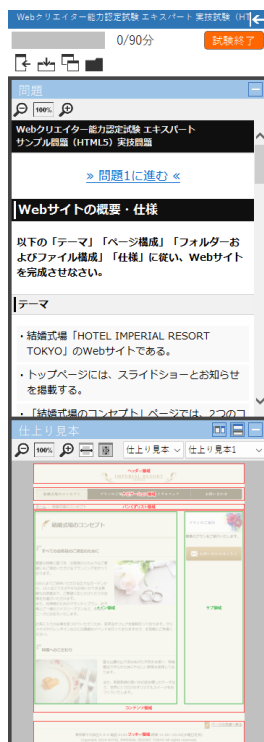
## 3 実技試験の実施

### 3-1 実技試験の開始



実技試験の画面が表示されます。

① 「実技試験開始」をクリックします。



＜実技受験プログラムウィンドウ＞

実技試験が開始され、実技受験プログラムウィンドウと「実技用」フォルダーが表示されます。

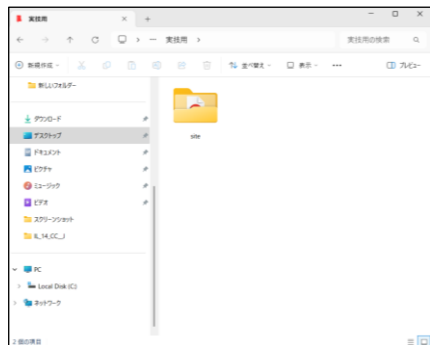
② ＜問題＞領域の問題文の指示に従い、「実技用」フォルダー内の素材ファイルを使用して、ファイルを完成させます。

作成したファイルの保存場所

- ・「1 準備」で作成された受験者用フォルダー内の「実技用」フォルダーに保存してください。

※実際の試験では、「実技用」フォルダー内に保存されていないファイルは採点対象にはなりません。

※詳しい操作方法は「4-2 実技受験プログラムウィンドウ」をご確認ください。



＜「実技用」フォルダー＞

### 3-2 実技試験の終了



- 1 解答終了後、解答したファイルを保存して「試験終了」をクリックします。

解答状況の確認画面が表示されます。

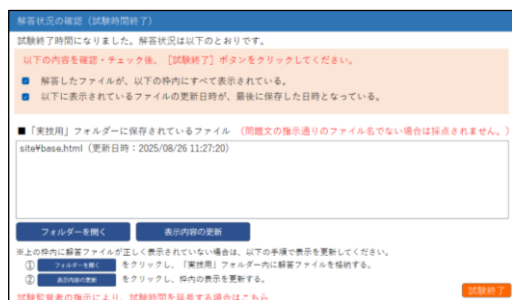
- 2 チェックボックスの内容を確認後、チェックを入れます。
- 3 「はい」をクリックします。

・[■「実技用」フォルダーに保存されているファイル(採点対象ファイル)]の項目に、解答したファイルが表示されない場合は、解答したファイルが「実技用」フォルダー内に保存されていないため、以下の操作を行ってください。

- ①解答したすべてのファイルを保存して閉じます。
- ②画面下部にある「フォルダーを開く」をクリックします（「実技用」フォルダーが開かれます）。
- ③解答したすべてのファイルを、「実技用」フォルダーに移動します。
- ④画面下部にある「表示内容の更新」をクリックします（解答状況の表示が更新されます）。

※ここに表示されたファイルが採点対象となります。表示されていないファイルは採点対象とはなりません。

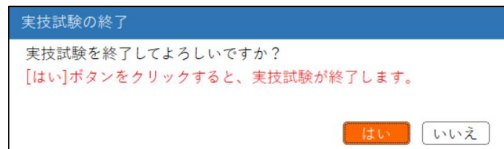
- ・「未チェックの項目」ウィンドウが表示された場合は、チェックボックスの未チェック項目があります。すべてにチェックを入れてから、再度「はい」をクリックします。
- ・「ファイルの保存確認」ウィンドウが表示された場合は、開いているファイルがあります。開いているファイルを保存して閉じてから、再度「はい」をクリックします。
- ・「(ファイルを保存して閉じてください)」と表示された場合は、ファイルを保存して閉じてから「はい」をクリックします。



※試験時間が経過した場合

試験時間が経過すると、自動的に試験が終了し、解答状況の確認画面が表示されます。

解答状況を確認し、チェックボックスにチェックを入れ、「試験終了」をクリックします。



実技試験の終了ウィンドウが表示されます。

- ④ 以下のソフトウェアが終了していることを確認し、  
「はい」をクリックします。

- ・Webブラウザ
- ・Webページ作成ソフト



試験の終了ウィンドウが表示されます。

- ⑤ 「終了する」をクリックします。

試験が終了し、受験者用フォルダーと同じ階層に、以下のファイルが作成されます。

- 答案ファイル（ファイルの拡張子がjpk）
- 受験者用フォルダーのバックアップファイル（ファイルの拡張子がzip）

バックアップ用\_WebクリエイターEX\_サンプル\_HTML5\_v3.5.0.1\_12345\_001 [f00d4] .zip

12345\_H5\_14\_5\_S\_20250826\_001 [f00d4] 提出用答案(1).jpk

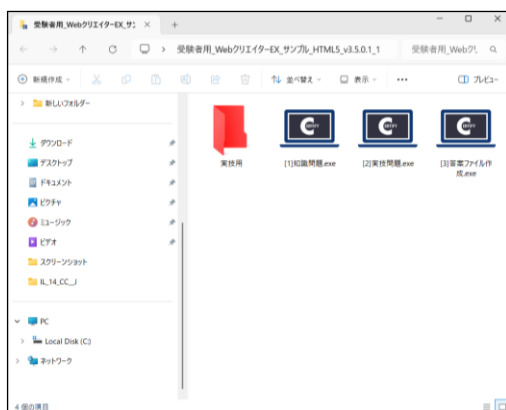
実際の試験では、この後、答案ファイルをサードパーティ認定試験事務局へ提出します。

サンプル問題では、自己採点を行えるように、試験終了後に何度でも試験を実施できますが、実際の試験では、一度試験を終了すると、再度試験を実施することはできません。

## ※受験プログラムを再開する場合

受験プログラムを途中で終了（中断）させた場合、以下の手順で受験プログラムを再起動します。

（「1-1 受験プログラムの起動と会場コード、受験番号の入力」の時点で終了させた場合は、再度、「1-1」から操作してください。）



知識試験を再開する場合

- ① 受験者用フォルダーを開き、「[1] 知識試験.exe」をダブルクリックします。

実技試験を再開する場合

- ① 受験者用フォルダーを開き、「[2] 実技試験.exe」（スタンダードの場合は「[1] 実技試験.exe」）をダブルクリックします。



試験情報および受験者情報の確認画面が表示されます。内容を確認し、誤りがある場合は訂正します。

- ② 「>>」をクリックします。

※知識試験の場合は、「2-1 知識試験の開始」へ進んでください。

※実技試験の場合は、「3-1 実技試験の開始」へ進んでください。



## 4 受験プログラムの画面構成、使い方

#### 4-1 知識受験プログラムウィンドウ

試験の終了



#### 4-2 実技受験プログラムウィンドウ



## 5 作成されるフォルダー・ファイルについて



試験を実施・終了すると、受験プログラムが保存されている階層と同じ階層に、自動的に以下のフォルダー・ファイルが作成されます。

- 受験者用フォルダー
- 答案ファイル（ファイルの拡張子がjpk）
- 受験者用フォルダーのバックアップファイル（ファイルの拡張子がzip）

問題を解答後、このデータが不要となった場合は、削除してください。

<受験者用フォルダーの例>



実際の試験では、試験監督者の指示に従って操作を行ってください。

<答案ファイルの例>



<受験者用フォルダーの  
バックアップファイルの例>