

# サンプル問題受験プログラムの使い方

Version 3.2.1.0

このプログラムは、サーティファイ Web利用・技術認定委員会主催のWebクリエイター能力認定試験の受験を体験していただくためのものです。

プログラムを使用する前に、この内容を確認し認定試験の流れを理解した上で、プログラムを実行してください。

※実際の試験における受験プログラムと一部動作が異なります。実際の試験のときには試験監督者の指示に従うようにしてください。

## ■このマニュアルの表記について

1. 本書面中の囲み番号 (1、2…)は受験者が行う操作です。
2. 本書面は試験の例として Webクリエイター能力認定試験エキスパートを想定しています。また、実行する受験プログラムの級により、本書面の画面例と実際の操作画面が異なる場合があります。

## ■受験プログラムについて

1. この受験プログラムは、画面解像度が横1024ドット、縦768ドット以上のパソコンで実行してください。
2. 掲載している画像は、Windowsのフォルダーオプションにおいて以下の設定を行っております。受験プログラムの実行時においては必ずしも同じ設定にする必要はありませんが、より理解を深めていただくために同じ設定にさせていただくことを推奨いたします。
  - ・拡張子を表示する。
  - ・隠しファイルおよび隠しフォルダーを表示しない。

## ■知識問題について

Webクリエイター能力認定試験スタンダードには、知識問題はありません。

## 1 準備

## 2 知識問題の実施（エキスパートのみ）

（スタンダードの場合は、「2」の手順は行わず、「3-1 B」に進みます）

- 2-1 試験情報の確認と受験者情報の入力
- 2-2 注意事項の確認
- 2-3 画面の操作説明
- 2-4 知識問題の開始
- 2-5 知識問題の終了

## 3 実技問題の実施

- 3-1 試験情報・受験者情報の確認・入力
  - A エキスパートの場合
  - B スタンダードの場合
- 3-2 注意事項の確認
- 3-3 画面の操作説明
- 3-4 実技問題の開始
- 3-5 実技問題の終了

## 4 提出用ファイルの作成

## 5 正答の確認と自己採点について

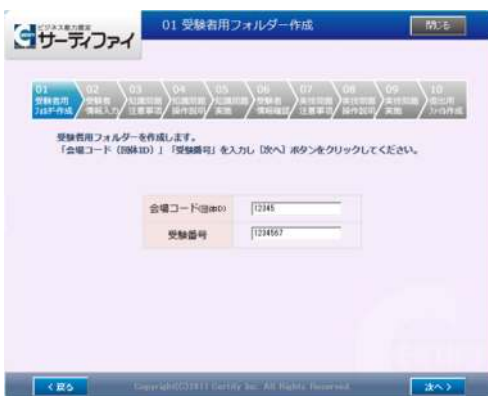
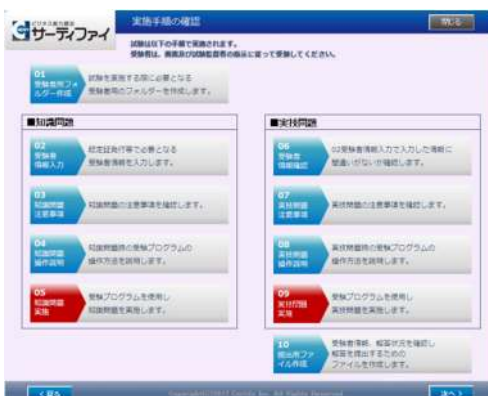
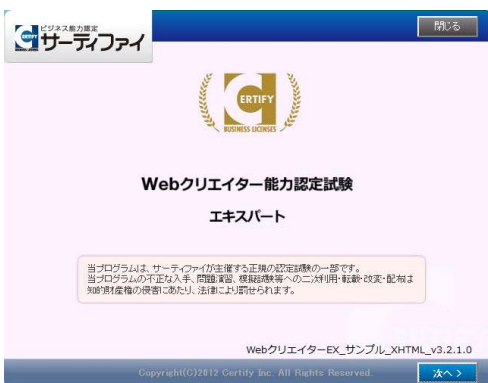
## 6 受験者用フォルダーについて

## 7 Q&A

## 1 準備



WebクリエイターEX\_サンプル\_XHTML\_v3.2.1\_0.exe



① ダウンロードした受験プログラムをダブルクリックします。

※ファイル名の「v3.2.1.0」の部分は変更される場合があります。

② セキュリティ警告のダイアログボックスが表示される場合は、[実行]をクリックします。

オープニング画面が表示されます。

③ [次へ]をクリックします。

試験の流れを確認する画面が表示されます。

④ [次へ]をクリックします。

※左図はエキスパートの例です。

⑤ 会場コード(団体ID)と受験番号を入力します。

- 会場コード(団体ID)には半角数字5桁を、受験番号には半角数字を入力します。

- ・サンプル問題を解答する際、会場コード、受験番号について定まったものではありません。12345などの任意の値を入力してください。
- ・実際の試験では、会場コード、受験番号は試験会場より指示されます。

⑥ [次へ]をクリックします。

受験プログラムが保存されている階層と同じ階層に受験者用フォルダーが作成されます。

- 受験者用フォルダーは、下記のような名称で作成されます。
- ・試験情報+会場コード(団体ID)+\_+受験番号+[ランダム文字5桁]

例:

WebクリエイターEX\_サンプル\_XHTML\_v3.2.1.012345\_1234567[9gQyL]

➡ スタンドールの場合は、5 ページ「3-1 試験情報・受験者情報の確認・入力 B スタンドールの場合」へ進んでください。

## 2 知識問題の実施（エキスパートのみ）

### 2-1 試験情報の確認と受験者情報の入力

試験情報の確認と受験者情報の入力画面が表示されます。

① 試験情報を確認し、受験者情報を入力します。

- 会場コード(団体ID)と受験番号が正しく入力されていることを確認します。
- 氏名を入力します。
- 生年月日を選択します。
- 性別を選択します。

・氏名欄に半角記号(.,;:\*+等)は入力しないでください。  
・漢字でも英字でも入力できます。入力したい文字が表示されない場合は、[漢字]キーを押すなどの操作をしてください。

② [次へ]をクリックします。

### 2-2 注意事項の確認

知識問題の注意事項が表示されます。

① 注意事項を確認し、[次へ]をクリックします。

### 2-3 画面の操作説明

知識問題の画面について操作説明が表示されます。  
各ボタンの使用方法などについて参照してください。

① 操作説明を確認し、[次へ]をクリックします。

## 2-4 知識問題の開始



知識問題の画面が表示されます。

- 1 [知識問題開始]をクリックします。

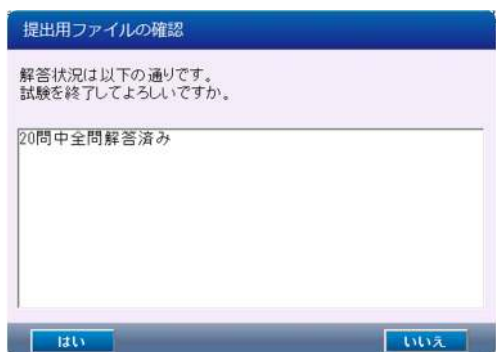


知識問題の画面が表示されます。

左側に問題番号、中央部分に問題、右側に解答用のラジオボタンがあります。

- 2 ラジオボタンをクリックして解答します。

## 2-5 知識問題の終了



- 1 解答終了後、[試験終了]をクリックします。

解答状況の確認画面が表示されます。

- 2 解答状況を確認し、終了する場合は[はい]をクリックします。



知識問題の結果が表示されます。

このプログラムは、試験の受験手順を体験していただくためのものであり、実際の試験においては、この画面は表示されません。

- 3 確認後、[終了する]をクリックします。

引き続き実技問題に移ります。

## 3 実技問題の実施

### 3-1 試験情報・受験者情報の確認・入力

#### A エキスパートの場合

試験情報および受験者情報の確認画面が表示されます。

① 「2-1 試験情報の確認と受験者情報の入力」で確認・入力した内容が表示されますので、確認を行い誤りがある場合は訂正します。

② [次へ]をクリックします。

➡ 「3-2 注意事項の確認」へ進んでください。

#### B スタンドードの場合

試験情報の確認と受験者情報の入力画面が表示されます。

- ① 試験情報を確認し、受験者情報を入力します。
- 会場コード(団体ID)と受験番号が正しく入力されていることを確認します。
  - 氏名を入力します。
  - 生年月日を選択します。
  - 性別を選択します。

・氏名欄に半角記号( . , ; \* + 等)は入力しないでください。  
・漢字でも英字でも入力できます。入力したい文字が表示されない場合は、[漢字]キーを押すなどの操作をしてください。

② [次へ]をクリックします。

### 3-2 注意事項の確認

実技問題の注意事項が表示されます。

① 内容を確認し、[次へ]をクリックします。

### 3-3 画面の操作説明



実技問題時の画面について操作説明が表示されます。各ボタンの使用方法などについて参照してください。

- 1 操作説明を確認し、[次へ]をクリックします。

### 3-4 実技問題の開始

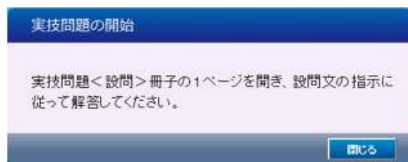


実技問題の画面が表示されます。

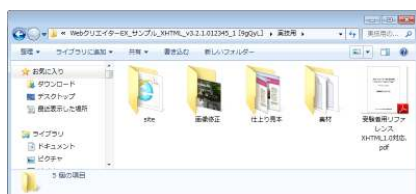
- 1 [実技問題開始]をクリックします。



左図のウィンドウが表示されるとともに、「実技問題の開始」ウィンドウと「実技用」フォルダーが開きます。



<「実技問題の開始」ウィンドウ>



<「実技用」フォルダー>

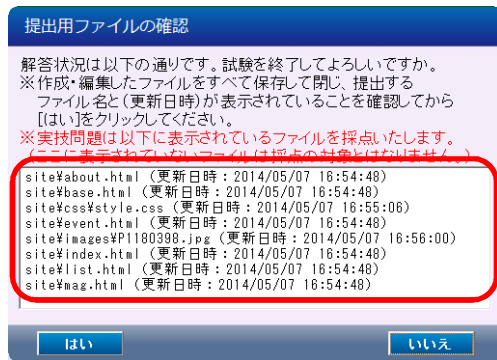
- 2 「実技問題の開始」ウィンドウの[閉じる]をクリックし、設問文の指示に従い、ファイルを完成させます。

「実技用」フォルダー内の素材ファイルを使用し、設問文の指示に従い解答してください。

作成したファイルの保存場所

- ・「1 準備」で作成された受験者用フォルダー内の「実技用」フォルダーに保存してください。
- ・実際の試験では、「実技用」フォルダー内に保存されていないファイルは採点対象にはなりません。





1 解答終了後、[試験終了]をクリックします。  
「提出用ファイルの確認」ウィンドウが表示されます。

2 解答状況について、次の点を確認します。

- ① 保存したファイルが表示されているか
- ② 保存したファイルの更新日時が試験中に最後に更新した日時になっているか

上記①を確認した結果、保存したファイルが確認ウィンドウにない場合、または上記②を確認した結果、ファイルの更新日時が試験中に最後に更新した日時になっていない場合は、[いいえ]をクリックして、次のとおりファイルを保存しなおしてください。

- ① ファイルを正しい場所に保存しなおす
- ② ファイルを上書き保存(更新)する

3 解答状況を確認後、[はい]をクリックします。

- ・「(ファイルを保存して閉じてください)」と表示された場合は、ファイルを保存して閉じてから、[はい]をクリックします。(使用するソフトウェアによっては表示されない場合があります)
- ・ここに表示されたファイルが採点の対象となります。表示されていないファイルは採点の対象とはなりません。
- ・保存したファイルが確認ウィンドウに表示されていない場合は、保存先を誤っている可能性があります。

## 4 提出用ファイルの作成

試験情報および受験者情報の確認画面が表示されます。

- 1 「3-1 試験情報・受験者情報の確認・入力」で確認・入力した内容が表示されますので、確認を行い誤りがある場合は訂正します。
- 2 「次へ」をクリックします。

解答状況が表示されます。

- 3 解答状況を確認し、「提出用ファイル作成」をクリックします。

※[実技問題]の項目に解答したファイルが表示されない場合は、解答したファイルが「実技用」フォルダーに保存されていません。別の場所にファイルを保存した場合は、以下の操作を行ってください。

- ① 受験プログラムが保存されている階層と同じ階層に受験者用フォルダーが作成され、その中に「実技用」フォルダーが作成されています。「実技用」フォルダーの場所を確認してください。
- ② 解答したファイルがどこに保存されているか確認してください。
- ③ 解答したファイルすべてを「実技用」フォルダーに移動してください。  
※解答したファイルを開いている場合は移動することができません。
- ④ 「提出用ファイル作成」画面の[再確認]をクリックし、再度解答状況を確認します。

- 4 「終了する」をクリックします。

試験が終了します。



## 5 正答の確認と自己採点について

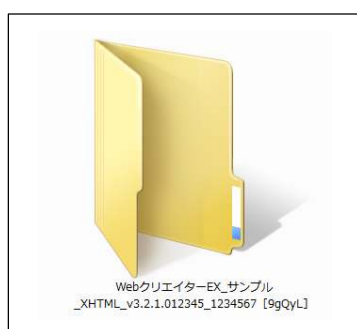
ダウンロードしたデータの中に、以下のフォルダー、ファイルが含まれています。

- ① 正答例フォルダー
- ② 実技採点シート

- ① 正答例フォルダーの内容は、実技問題の模範解答の例です。解答が不明な部分の確認などにお使いください。
- ② 実技採点シートは、採点の項目と配点を記載したシートです。自己採点を行う際にご使用ください。

## 6 受験者用フォルダーについて

受験プログラムが保存されている階層と同じ階層に、受験者の解答情報が記録された受験者用フォルダーが作成されています。



受験者用フォルダーの例

サンプル問題を解答し、受験者用フォルダーが不要となった場合は、フォルダーごと削除してください。

実際の試験においては、試験監督者の指示に従ってこのフォルダーの保存・移動を行ってください。

## 7 Q & A

### ○制限時間を過ぎても試験が終了しない。

制限時間を過ぎても自動的に試験が終了することはありません。  
実際の試験の際は、試験監督者の指示に従ってください。

### ○実技問題で使用するファイルの場所がわからない。

実技問題で使用するファイルは、受験プログラムが保存されている階層と同じ階層に作成されている受験者用フォルダー内の「実技用」フォルダーに保存されています。

サンプル問題 受験プログラムに関するお問い合わせはFAXまたはEメールにてお願いいたします。

FAX	0120-031-750
Eメール	info@certify.jp