


ジュニア・プログラミング検定～Scratch部門～ 出題範囲 Ver3.0














ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold
動き		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
	<input type="checkbox"/> x座標	○	○	○	○
	<input type="checkbox"/> y座標	○	○	○	○
	<input type="checkbox"/> 向き	○	○	○	○
ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold
見た目		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○

ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold
	大きさを 10 ずつ変える	○	○	○	○
	大きさを 100 %にする	○	○	○	○
	色 ▾ の効果を 25 ずつ変える	○	○	○	○
	色 ▾ の効果を 0 にする	○	○	○	○
	画像効果をなくす	○	○	○	○
	表示する	○	○	○	○
	隠す	○	○	○	○
	最前面 ▾ へ移動する	○	○	○	○
	1 層 手前に出す ▾	○	○	○	○
	<input type="checkbox"/> コスチュームの 番号 ▾	○	○	○	○
	<input type="checkbox"/> 背景の 番号 ▾	○	○	○	○
	<input type="checkbox"/> 大きさ	○	○	○	○
ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold
音	終わるまで ニャー ▾ の音を鳴らす		○	○	○
	ニャー ▾ の音を鳴らす		○	○	○
	すべての音を止める		○	○	○
	ピッチ ▾ の効果を 10 ずつ変える				
	ピッチ ▾ の効果を 100 にする				
	音の効果をなくす				
	音量を -10 ずつ変える		○	○	○
	音量を 100 %にする		○	○	○
	<input type="checkbox"/> 音量		○	○	○
ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold
イベント	が押されたとき	○	○	○	○
	スペース ▾ キーが押されたとき		○	○	○
	このスプライトが押されたとき		○	○	○
	ステージが押されたとき		○	○	○
	背景が 背景1 ▾ になったとき		○	○	○

ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold	
			○	○	○	
		○	○	○	○	
		○	○	○	○	
		○	○	○	○	
ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold	
制御		○	○	○	○	
		○	○	○	○	
		○	○	○	○	
		○	○	○	○	
		○	○	○	○	
		○	○	○	○	
		○	○	○	○	
		○	○	○	○	
						○
						○
						○
	ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold
調べる		○	○	○	○	
		○	○	○	○	
		○	○	○	○	
			○	○	○	
			○	○	○	
				○	○	
				○	○	

ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
	<input type="checkbox"/>		○	○	○
	<input type="checkbox"/>			○	○
				○	○
				○	○
				○	○
				○	○
	<input type="checkbox"/>			○	○
ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold
演算			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
				○	○
				○	○
				○	○
				○	○

ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold
				○	○
ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold
変数			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
					○
					○
					○
					○
					○
					○
					○
					○
					
					○
					○
					○
					○
	ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver
作ったブロック					○
ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold
音楽			○	○	○
			○	○	○

ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold
	 60 の音符を 0.25 拍鳴らす		○	○	○
	 楽器を (1)ピアノ ▾ にする		○	○	○
	 テンポを 60 にする		○	○	○
	 テンポを 20 ずつ変える		○	○	○
	<input type="checkbox"/>  テンポ		○	○	○
ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold
ペン	 全部消す		○	○	○
	 スタンプ		○	○	○
	 ペンを下ろす		○	○	○
	 ペンを上げる		○	○	○
	 ペンの色を ● にする		○	○	○
	 ペンの 色 ▾ を 10 ずつ変える		○	○	○
	 ペンの 色 ▾ を 50 にする		○	○	○
	 ペンの太さを 1 ずつ変える		○	○	○
	 ペンの太さを 1 にする		○	○	○
ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold
ビデオモーションセンサー	 ビデオモーション> 10 のとき				○
	 スプライト ▾ のビデオの モーション ▾				○
	 ビデオを 入 ▾ にする				○
	 ビデオの透明度を 50 にする				○
ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold
その他の拡張機能					

※ブロックの表記は2019/3/14時点のものを使用しています。