

ジュニア・プログラミング検定～Scratch部門～ 出題範囲 Ver2.0

ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold
動き	10 歩動かす	○	○	○	○
	15 度回す	○	○	○	○
	15 度回す	○	○	○	○
	90 度に向ける	○	○	○	○
	マウスのポインター へ向ける	○	○	○	○
	x座標を 0、y座標を 0 にする	○	○	○	○
	マウスのポインター へ行く	○	○	○	○
	1 秒でx座標を 0 に、y座標を 0 に変える	○	○	○	○
	x座標を 10 ずつ変える	○	○	○	○
	x座標を 0 にする	○	○	○	○
	y座標を 10 ずつ変える	○	○	○	○
	y座標を 0 にする	○	○	○	○
	もし端に着いたら、跳ね返る	○	○	○	○
	回転方法を 左右のみ にする	○	○	○	○
	x座標	○	○	○	○
	y座標	○	○	○	○
	向き	○	○	○	○
見た目	Hello! と 2 秒言う	○	○	○	○
	Hello! と言う	○	○	○	○
	Hmm... と 2 秒考える	○	○	○	○
	Hmm... と考える	○	○	○	○
	表示する	○	○	○	○
	隠す	○	○	○	○
	コスチュームを コスチューム2 にする	○	○	○	○
	次のコスチュームにする	○	○	○	○
	背景を 背景1 にする	○	○	○	○
	背景を 背景1 にして待つ	○	○	○	○
	次の背景	○	○	○	○
	色 の効果を 25 ずつ変える	○	○	○	○
	色 の効果を 0 にする	○	○	○	○
	画像効果をなくす	○	○	○	○
	大きさを 10 ずつ変える	○	○	○	○
	大きさを 100 % にする	○	○	○	○
	前に出す	○	○	○	○
	1 層下げる	○	○	○	○
	コスチューム #	○	○	○	○
	背景の名前	○	○	○	○
背景 #	○	○	○	○	
大きさ	○	○	○	○	

ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold
音	ニヤー ▾ の音を鳴らす		○	○	○
	終わるまで ニヤー ▾ の音を鳴らす		○	○	○
	すべての音を止める		○	○	○
	1 ▾ のドラムを 0.25 拍鳴らす		○	○	○
	0.25 拍休む		○	○	○
	60 ▾ の音符を 0.5 拍鳴らす		○	○	○
	楽器を 1 ▾ にする		○	○	○
	音量を -10 ずつ変える		○	○	○
	音量を 100 % にする		○	○	○
	<input type="checkbox"/> 音量		○	○	○
	テンポを 20 ずつ変える		○	○	○
	テンポを 60 BPMにする		○	○	○
	<input type="checkbox"/> テンポ		○	○	○
	ペン	消す		○	○
スタンプ			○	○	○
ペンを下ろす			○	○	○
ペンを上げる			○	○	○
ペンの色を ■ にする			○	○	○
ペンの色を 10 ずつ変える			○	○	○
ペンの色を 0 にする			○	○	○
ペンの濃さを 10 ずつ変える			○	○	○
ペンの濃さを 50 にする			○	○	○
ペンの太さを 1 ずつ変える			○	○	○
ペンの太さを 1 にする			○	○	○
データ		変数を作る		○	○
	<input checked="" type="checkbox"/> a		○	○	○
	a ▾ を 0 にする		○	○	○
	a ▾ を 1 ずつ変える		○	○	○
	変数 a ▾ を表示する				
	変数 a ▾ を隠す				
	リストを作る				○
	<input checked="" type="checkbox"/> b				○
	thing を b ▾ に追加する				○
	1 ▾ 番目を b ▾ から削除する				○
	thing を 1 ▾ 番目に挿入する ( b ▾ )				○
	1 ▾ 番目 ( b ▾ ) を thing で置き換える				○
	1 ▾ 番目 ( b ▾ )				○
	b ▾ の長さ				○
	b ▾ に thing が含まれる				○
	リスト b ▾ を表示する				
リスト b ▾ を隠す					

ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold
イベント	 がクリックされたとき	○	○	○	○
	スペース キーが押されたとき		○	○	○
	このスプライトがクリックされたとき		○	○	○
	ステージがクリックされたとき		○	○	○
	背景が 背景1 になったとき		○	○	○
	音量 > 10 のとき		○	○	○
	メッセージ1 を受け取ったとき	○	○	○	○
	メッセージ1 を送る	○	○	○	○
	メッセージ1 を送って待つ	○	○	○	○
制御	1 秒待つ	○	○	○	○
	10 回繰り返す	○	○	○	○
	ずっと	○	○	○	○
	もし なら	○	○	○	○
	もし なら でなければ	○	○	○	○
	まで待つ	○	○	○	○
	まで繰り返す	○	○	○	○
	すべて を止める	○	○	○	○
	クローンされたとき				○
	自分自身 のクローンを作る				○
	このクローンを削除する				○
	調べる	マウスのポインター に触れた	○	○	○
色に触れた		○	○	○	○
色が 色に触れた		○	○	○	○
マウスのポインター までの距離			○	○	○
What's your name? と聞いて待つ			○	○	○
答え			○	○	○
スペース キーが押された			○	○	○
マウスが押された			○	○	○
マウスのx座標			○	○	○
マウスのy座標			○	○	○
音量					
ビデオの モーション ( このスプライト )					
ビデオを 入 にする					
ビデオの透明度を 50 % にする					
タイマー				○	○

ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold
				○	○
				○	○
演算			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
				○	○
				○	○
				○	○
				○	○
		「絶対値」「切り上げ」「切り下げ」のみ出題。			○
その他					○

※ブロックの表記は2020/12/8時点のものを使用しています。