

ジュニア・プログラミング検定～Scratch部門～ 出題範囲

ブロックの種類	ブロック	Entry(4級)	Bronze(3級)	Silver(2級)	Gold(1)
動き	10 歩動かす	○	○	○	○
	15 度回す	○	○	○	○
	15 度回す	○	○	○	○
	90 度に向ける	○	○	○	○
	mouse-pointer へ向ける	○	○	○	○
	x座標を 0、y座標を 0 にする	○	○	○	○
	マウスのポインター へ行く	○	○	○	○
	1 秒でx座標を 0 に、y座標を 0 に変える	○	○	○	○
	x座標を 10 ずつ変える	○	○	○	○
	x座標を 0 にする	○	○	○	○
	y座標を 10 ずつ変える	○	○	○	○
	y座標を 0 にする	○	○	○	○
	もし端に着いたら、跳ね返る	○	○	○	○
	回転方法を 左右のみ にする	○	○	○	○
	x座標	○	○	○	○
	y座標	○	○	○	○
	向き	○	○	○	○
	ブロックの種類	ブロック	Entry(4級)	Bronze(3級)	Silver(2級)
見た目	Hello! と 2 秒言う	○	○	○	○
	Hello! と言う	○	○	○	○
	Hmm... と 2 秒考える	○	○	○	○
	Hmm... と考える	○	○	○	○
	表示する	○	○	○	○
	隠す	○	○	○	○
	コスチュームを コスチューム2 にする	○	○	○	○
	次のコスチュームにする	○	○	○	○
	背景を 背景1 にする	○	○	○	○
	背景を 背景1 にして待つ	○	○	○	○
	次の背景	○	○	○	○
	色 の効果を 25 ずつ変える	○	○	○	○
	色 の効果を 0 にする	○	○	○	○
	画像効果をなくす	○	○	○	○
	大きさを 10 ずつ変える	○	○	○	○
	大きさを 100 % にする	○	○	○	○
	前に出す	○	○	○	○
	1 層下げる	○	○	○	○
	コスチューム #	○	○	○	○
	背景の名前	○	○	○	○
	背景 #	○	○	○	○

ブロックの種類	ブロック	Entry (4級)	Bronze (3級)	Silver (2級)	Gold (1)
音	<input type="checkbox"/> 大きさ	○	○	○	○
	ニヤー ▾ の音を鳴らす		○	○	○
	終わるまで ニヤー ▾ の音を鳴らす		○	○	○
	すべての音を止める		○	○	○
	1 ▾ のドラムを 0.25 拍鳴らす		○	○	○
	0.25 拍休む		○	○	○
	60 ▾ の音符を 0.5 拍鳴らす		○	○	○
	楽器を 1 ▾ にする		○	○	○
	音量を -10 ずつ変える		○	○	○
	音量を 100 % にする		○	○	○
	<input type="checkbox"/> 音量		○	○	○
	テンポを 20 ずつ変える		○	○	○
	テンポを 60 BPMにする		○	○	○
	<input type="checkbox"/> テンポ		○	○	○
	ブロックの種類	ブロック	Entry (4級)	Bronze (3級)	Silver (2級)
ペン	消す		○	○	○
	スタンプ		○	○	○
	ペンを下ろす		○	○	○
	ペンを上げる		○	○	○
	ペンの色を ■ にする		○	○	○
	ペンの色を 10 ずつ変える		○	○	○
	ペンの色を 0 にする		○	○	○
	ペンの濃さを 10 ずつ変える		○	○	○
	ペンの濃さを 50 にする		○	○	○
	ペンの太さを 1 ずつ変える		○	○	○
	ペンの太さを 1 にする		○	○	○
	ブロックの種類	ブロック	Entry (4級)	Bronze (3級)	Silver (2級)
データ	変数を作る		○	○	○
	<input checked="" type="checkbox"/> a		○	○	○
	a ▾ を 0 にする		○	○	○
	a ▾ を 1 ずつ変える		○	○	○
	変数 a ▾ を表示する		○	○	○
	変数 a ▾ を隠す		○	○	○
	リストを作る				○
	<input checked="" type="checkbox"/> b				○
	thing を b ▾ に追加する				○
	1 ▾ 番目を b ▾ から削除する				○
	thing を 1 ▾ 番目に挿入する (b ▾)				○
	1 ▾ 番目 (b ▾) を thing で置き換える				○
	1 ▾ 番目 (b ▾)				○
	b ▾ の長さ				○

	b に thing が含まれる				○
	リスト b を表示する				○
	リスト b を隠す				○
ブロックの種類	ブロック	Entry (4級)	Bronze (3級)	Silver (2級)	Gold (1)
イベント	がクリックされたとき	○	○	○	○
	スペース キーが押されたとき		○	○	○
	このスプライトがクリックされたとき		○	○	○
	ステージがクリックされたとき		○	○	○
	背景が 背景1 になったとき		○	○	○
	音量 > 10 のとき		○	○	○
	メッセージ1 を受け取ったとき	○	○	○	○
	メッセージ1 を送る	○	○	○	○
	メッセージ1 を送って待つ	○	○	○	○
	ブロックの種類	ブロック	Entry (4級)	Bronze (3級)	Silver (2級)
制御	1 秒待つ	○	○	○	○
	10 回繰り返す	○	○	○	○
	ずっと	○	○	○	○
	もし なら	○	○	○	○
	もし なら でなければ	○	○	○	○
	まで待つ	○	○	○	○
	まで繰り返す	○	○	○	○
	すべて を止める	○	○	○	○
	クローンされたとき				○
	自分自身 のクローンを作る				○
	このクローンを削除する				○
	ブロックの種類	ブロック	Entry (4級)	Bronze (3級)	Silver (2級)
	に触れた	○	○	○	○
	色に触れた	○	○	○	○
	色が 色に触れた	○	○	○	○
	までの距離		○	○	○
	What's your name? と聞いて待つ		○	○	○
	答え		○	○	○
	スペース キーが押された		○	○	○
	マウスが押された		○	○	○
	マウスのx座標		○	○	○

調べる			○	○	○	
			○	○	○	
					○	
					○	
					○	
				○	○	
				○	○	
				○	○	
				○	○	
				○	○	
				○	○	
	ブロックの種類	ブロック	Entry(4級)	Bronze(3級)	Silver(2級)	Gold(1)
	演算			○	○	○
			○	○	○	
			○	○	○	
			○	○	○	
			○	○	○	
			○	○	○	
			○	○	○	
			○	○	○	
			○	○	○	
			○	○	○	
			○	○	○	
			○	○	○	
				○	○	
				○	○	
				○	○	
				○	○	
				○	○	
ブロックの種類	ブロック	Entry(4級)	Bronze(3級)	Silver(2級)	Gold(1)	
その他					○	