

【学習提案】

試験名： 情報処理技術者能力認定試験 選択言語Python
 級： 1級, 2級

■標準学習時間

選択言語の標準学習時間： 1級（12時間）， 2級（61時間）
 検定の標準学習時間： 1級（90時間）， 2級（189時間）

■対策教材

- ①Pythonプログラミング 発行：株式会社ウイネット
 編著：株式会社ウイネット
- ②情報処理技術者能力認定試験 1級問題集 第7版 発行：株式会社サーティファイ
 編著：サーティファイ情報処理能力認定委員会
- ③情報処理技術者能力認定試験 2級問題集 第8版 発行：株式会社サーティファイ
 編著：サーティファイ情報処理能力認定委員会

■標準カリキュラム

①Pythonプログラミング

章	節	テーマ	1級	2級
第1章	Pythonへの入り口			
	1-1	Pythonとは		0.5
	1-2	IDLE		0.5
第2章	Pythonの基礎			
	2-1	対話モードで計算		0.5
	2-2	実行モードで計算		0.5
	2-3	演算子の優先順位		0.5
	2-4	変数を使ったプログラム		1.0
	2-5	標準入力		1.0
	2-6	データ型		1.0
	2-7	関数とメソッドの呼び出し方		0.5
	チャレンジ問題			0.5
第3章	分岐			
	3-1	条件分岐とは		2.0
	3-2	if文		
	3-3	else節		1.0
	3-4	elif節		1.0
	3-5	if文のネスト		1.0
	3-6	ブール演算子		1.5
	チャレンジ問題			0.5
第4章	繰り返し			
	4-1	繰り返しとは		1.5
	4-2	リスト		
	4-3	for文		1.0
	4-4	range関数とfor文の組み合わせ		1.0
	4-5	多重ループ		1.0
	4-6	while文		1.0
	4-7	繰り返しの応用		1.5
	チャレンジ問題			0.5
第5章	コレクション			
	5-1	コレクションとは		1.5
	5-2	タプル		
	5-3	辞書		1.5
	5-4	集合		1.0
	5-5	内包表記		1.0
	5-6	zip関数		1.5
	5-7	シーケンス演算		1.5
	チャレンジ問題			0.5
第6章	関数			
	6-1	独自の関数を作る		0.5
	6-2	関数定義		1.0
	6-3	戻り値を返す関数		1.0
	6-4	ローカル変数とグローバル変数		1.5
	6-5	さまざまな引数		1.5
	6-6	関数オブジェクト		1.5
	6-7	イテレータとジェネレータ	1.5	
	6-8	デコレータ	1.0	
	チャレンジ問題		0.5	0.5
第7章	クラスとオブジェクト			
	7-1	クラス・オブジェクトとは		0.5
	7-2	リクラスとインスタンス		1.5
	7-3	メソッドの定義		1.0
	7-4	インスタンスを必要としない変数とメソッド		2.0
	7-5	継承	2.5	
	7-6	特殊メソッド	1.5	
	7-7	モジュール		1.5
	チャレンジ問題		0.5	1.0
第8章	ファイル操作と例外処理			
	8-1	ファイル操作の基本		0.5
	8-2	ファイルへの書き込み		2.0
	8-3	モジュールを利用したファイル操作		1.0
	8-4	例外処理	2.0	
	チャレンジ問題		0.5	0.5
第9章	ライブラリの利用			
	9-1	ライブラリとは		0.5
	9-2	日時を扱うライブラリ		2.0
	9-3	数学計算を行うライブラリ		1.5
	9-4	外部ライブラリのインストール方法		0.5
	9-5	外部ライブラリを活用した計算		2.5
	9-6	外部ライブラリを利用したグラフ描画		2.0
	チャレンジ問題			1.5

②情報処理技術者能力認定試験 1級問題集 第7版

部	問	1級	2級
第2部 演習問題			
	情報セキュリティ		
	テクノロジー		
	マネジメント		
	ストラテジ		
	データ構造及びアルゴリズム		
	ソフトウェア開発 (C)		
	ソフトウェア開発 (Java)		
	ソフトウェア開発 (Python) 4題	2.0	
	ソフトウェア開発 (アセンブラ)		
	ソフトウェア開発 (表計算)		
		2.0	0.0

③情報処理技術者能力認定試験 2級問題集 第8版

部	問	1級	2級
第2部 演習問題			
	情報セキュリティ		
	コンピュータシステム		
	マネジメント		
	ストラテジ		
	データ構造及びアルゴリズム		
	ソフトウェア開発 (C)		
	ソフトウェア開発 (Java)		
	ソフトウェア開発 (Python) 4題		2.0
	ソフトウェア開発 (アセンブラ言語)		
	ソフトウェア開発 (表計算)		
		0.0	2.0