




















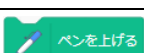





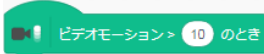
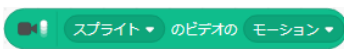


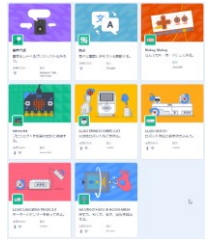
ジュニア・プログラミング検定～Scratch部門～ 出題範囲 Ver3.0

ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold
動き		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
	<input type="checkbox"/> x座標	○	○	○	○
	<input type="checkbox"/> y座標	○	○	○	○
	<input type="checkbox"/> 向き	○	○	○	○
見た目		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○
		○	○	○	○

ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold
	表示する	○	○	○	○
	隠す	○	○	○	○
	最前面 ▾ へ移動する	○	○	○	○
	1 層 手前に出す ▾	○	○	○	○
	<input type="checkbox"/> コスチュームの 番号 ▾	○	○	○	○
	<input type="checkbox"/> 背景の 番号 ▾	○	○	○	○
	<input type="checkbox"/> 大きさ	○	○	○	○
音	終わるまで ニヤー ▾ の音を鳴らす		○	○	○
	ニヤー ▾ の音を鳴らす		○	○	○
	すべての音を止める		○	○	○
	ピッチ ▾ の効果を 10 ずつ変える				
	ピッチ ▾ の効果を 100 にする				
	音の効果をなくす				
	音量を -10 ずつ変える		○	○	○
	音量を 100 %にする		○	○	○
	<input type="checkbox"/> 音量		○	○	○
イベント	が押されたとき	○	○	○	○
	スペース ▾ キーが押されたとき		○	○	○
	このスプライトが押されたとき		○	○	○
	ステージが押されたとき		○	○	○
	背景が 背景1 ▾ になったとき		○	○	○
	音量 ▾ > 10 のとき		○	○	○
	メッセージ1 ▾ を受け取ったとき	○	○	○	○
	メッセージ1 ▾ を送る	○	○	○	○
	メッセージ1 ▾ を送って待つ	○	○	○	○
	1 秒待つ	○	○	○	○
	10 回繰り返す	○	○	○	○
	ずっと	○	○	○	○
	もし なら	○	○	○	○

ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold
制御	もし  なら でなければ	○	○	○	○
	 まで待つ	○	○	○	○
	 まで繰り返す	○	○	○	○
	すべてを止める ▾	○	○	○	○
	クローンされたとき				○
	自分自身 ▾ のクローンを作る				○
	このクローンを削除する				○
調べる	マウスのポインター ▾ に触れた	○	○	○	○
	色に触れた	○	○	○	○
	色が  色に触れた	○	○	○	○
	マウスのポインター ▾ までの距離		○	○	○
	あなたの名前は何ですか? と聞いて待つ		○	○	○
	<input type="checkbox"/> 答え		○	○	○
	スペース ▾ キーが押された		○	○	○
	マウスが押された		○	○	○
	マウスのx座標		○	○	○
	マウスのy座標		○	○	○
	ドラッグ できる ▾ ようにする				
	<input type="checkbox"/> 音量				
	<input type="checkbox"/> タイマー			○	○
	タイマーをリセット			○	○
	ステージ ▾ の 背景 # ▾			○	○
	<input type="checkbox"/> 現在の 年 ▾				
	2000年からの日数				
	<input type="checkbox"/> ユーザー名				
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
1 から 10 までの乱数			○	○	○

ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold	
演算			○	○	○	
			○	○	○	
			○	○	○	
			○	○	○	
			○	○	○	
			○	○	○	
			○	○	○	
				○	○	
				○	○	
				○	○	
				○	○	
		「絶対値」「切り上げ」「切り下げ」のみ出題。			○	○
	変数			○	○	○
<input type="checkbox"/>			○	○	○	
			○	○	○	
			○	○	○	
					○	
<input type="checkbox"/>					○	
					○	
					○	
					○	
					○	
					○	
					○	
					○	
					○	

ブロックの種類	ブロック	Entry	Bronze	Silver	Gold
作ったブロック					○
音楽			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
ペン			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
			○	○	○
ビデオモーションセンサー					
					
					
					
その他の拡張機能					

※ブロックの表記は2020/12/8時点のものを使用しています。